

DMC Co., Ltd.

DUSx200シリーズコントローラ I2Cインターフェース仕様書

# 目次

1.変更履歴	
2.適用	3
3.ホストインターフェース	3
3.1.通信タイミング	
3.2.制御信号	
3.3.通信仕様	4
3.4.プロトコル仕様	4
4.レポート形式	5
4.1.タッチ座標データ	
4.2 水レポート	
5.メンテナンスコマンド	6
5.1.コマンド・応答形式	6
5.2.コマンド一覧	6
5.2.1.キャリブレーション	
5.2.2.バージョン情報取得	
5.2.3.ファームウェア詳細情報	8
5.2.4.座標送信 禁止/許可	c
5.2.5.自己診断結果取得	10
5.2.6.スリープモード	11
6.注意事項	
7.使用上の注意	14

# 1.変更履歴

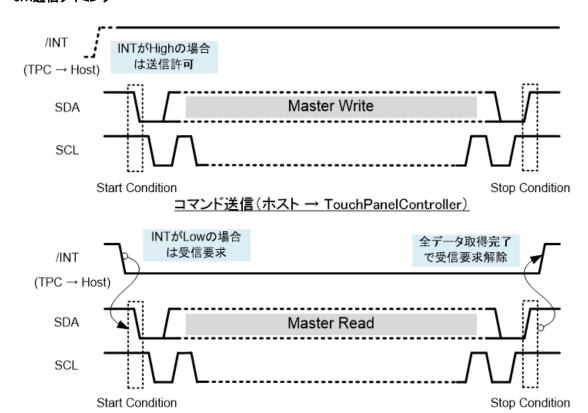
版	日付	内容	変更者
0.1	2018/8/7	暫定版 初版発行	-
0.2	2018/11/30	補足説明追加及び誤記修正	藤谷
		2.4 プロトコル仕様 Master Writeに注釈追加	
		4.2 コマンド一覧 欄外に注釈追加	
		4.2.6 スリープコマンド 送信バイト数(誤記)を修正	
		5 注意事項	
		・コマンド送信と座標更新同時発生時の通信シーケンス図の 様式を変更	
		・ホストとTPCが同時に送信を開始した場合のタイミングチャートを追加	
1.0	2019/9/3	ホストインターフェースを目次番号2から3へ変更。	永守
		それに伴い目次番号2~6を修正	
		4.2 水レポート 項目の追加	

# 2.適用

本仕様書は投影型静電容量方式タッチパネルコントローラDUSx200シリーズ向けのI2Cインターフェース仕様について記述します。

# 3.ホストインターフェース

# 3.1.通信タイミング



応答または座標データ受信(TouchPanelController → ホスト)

# 3.2.制御信号

信号名	説明
/INT	オープンドレイン、Lowアクティブの入出力信号です。
	① INTがHigh (TPCが受信可能状態)の場合は、ホストからTPCへのコマンド送信が可能です。
	② TPCからホストへ通知するデータがある場合は、TPCがINTをLowにします。ホスト側は Master Read動作を行い、TPCからデータを受信して下さい。ホスト側の全データ受信 完了により、INTはHighとなります。
	③ TPCをスリープ状態から通常動作状態に復帰させる場合は、ホストがINTをLowにします (Lowパルスは100 $\mu$ s以上保持してから、必ずHighに戻して下さい)。
SCL	I2Cのクロック信号です。ホスト(I2C Master)が出力します。
SDA	I2Cのデータ信号です。I2Cプロトコルに従ってRead/Writeを行います。

#### 3.3.通信仕様

スレーブアドレス	0x5C
転送速度	400Kbps [Fast mode]
転送データ長	最大255バイト+ Length 1バイト
マスタ接続形態	シングルマスタ(マルチマスタは非対応)

#### 3.4.プロトコル仕様

#### Master Write

ホストはLengthに設定したバイト数分のData(最大255バイト)を1トランザクションで送信します。



%Lengthのデータ長を超過してデータを受信した場合(Length 0の場合も含む)、TPC側はNAKで応答し受信データを破棄します。

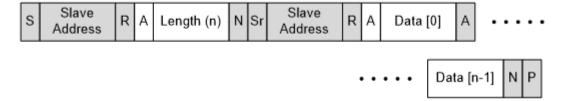
# Master Read

ホストはLengthに設定されたパイト数分のData(最大255パイト)を取得します。TPCは以下の 2通りの方式をサポートします。

【方式1】LengthとDataを1トランザクションで取得

s	Slave Address	R	Α	Length (n)	Α	Data [0]	Α	• • • • •	Data [n-1]	N P	
---	------------------	---	---	------------	---	----------	---	-----------	------------	-----	--

【方式2】LengthとDataを連続する2トランザクションで取得



Master (Host) -> Slave (TPC) Slave (TPC) -> Master (Host)

S: Start Condition W (0): Write Length: Dataのバイト数 (1パイト) Sr: Repeated Start Condition R (1): Read Data : コマンド、応答、座標データ

Sr: Repeated Start Condition R (1): Read Data : コマンド、応答、座標データ(最大255パイト) P: Stop Condition A (0): Acknowledge

# 4.レポート形式

# 4.1.タッチ座標データ

タッチ座標データは以下のフォーマットでホストに送信します。

0	1	2	3	4	5	6
Report	カッ・エ	タッチ1情報				
Report タッチ ID 数	フラグ	X座	<b>荃標</b>	Y座	標	
	<i>—</i>		下位	上位	下位	上位

• • • • • • • •

.....

p+2	p+3	p+4	p+5	p+6		
タッチn情報(最大10点まで)						
フラ	X座	標	Y座	標		
グ	下位	上位	下位	上位		

p:(タッチ数 - 1)\*5

Report ID 0x04

 タッチ数
 多点押し検出時のタッチ数(最大10点)

 タッチ情報
 各コンタクトの座標情報(タッチ数分)

フラグ [b7 - b6] 0固定

[b5 - b1] 指ID(0 - 9)

[b0] Tip SW(1 : Down 0 : Up)

X、Y座標 タッチコンタクトの座標

◆ I2C バス転送時は、Report ID の前に Length (1 バイト) が付加されます。

# 4.2 水レポート

I2C版では水検出機能をサポートしていません(USB版のみサポートします)。

## 5.メンテナンスコマンド

ホストからI2C経由でメンテナンスコマンドを使用することができます。

#### 5.1.コマンド・応答形式

0	1	2	3	4		4 + n
Header	コマンド	送信バイト数	引数	Data[0]	•••	Data[n]

- ◆ I2C バス転送時は、Header の前に Length (1 バイト) が付加されます。
- ◆ Header は 0x02 固定です。
- ◆ 送信バイト数は引数と Data の合計バイト数です。
- コマンド実行後、タッチパネルコントローラは応答を送信して処理結果をホストに通知します。
- ◆ コマンドを発行した場合は、必ず応答を取得して下さい(応答取得のタイミングに関しては、3.1 通信タイミング、3.2 制御信号を参照して下さい)。応答を取得しない状態で次のコマンドを発行した場合は、タッチパネルコントローラの動作は保証されません。

#### 5.2.コマンド一覧

コマンド	バイト数	引数	Data	機能
	0x01	0x01	なし	キャリブレーション
	0x02	0x04	0x00	バージョン情報取得
0x4C('L')	0x02	0x06	0x00	ファームウェア詳細情報取得
	0x02	0x08	禁止·許可	座標送信 禁止/許可
	0x02	0x09	取得方式	自己診断結果取得
	0x02	0x71	0x00	スリープモード

- ◆ 上記以外のコマンドを発行した場合、タッチパネルコントローラの動作は保証されません。
- ◆ タッチパネルコントローラからコマンドコードが 0x4C 以外のデータを受信した場合、ホスト側ではそれらのデータを無視(無処理で破棄)して下さい。0x4C 以外のデータは 12C インターフェース版のタッチパネルコントローラでは未サポートのオプションデータのため、無視しても機能的には問題ありません。

#### 5.2.1.キャリブレーション

タッチパネルのキャリブレーションを実行します。

## [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	Data
0x02	0x4C ('L')	0x01	0x01	なし

- ◆ キャリブレーションの実行は数秒間を要します(実行時間はパネルの電極数等に依存するため、製品毎に異なります)。
- ◆ キャリブレーションデータはタッチパネルコントローラの Data Flash に保存されます。

#### [応答]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	処理結果
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x01	0x01 正常
	0,40 (L)		0.01	0x00 異常

キャリブレーション実行後、応答により処理結果を通知します。

#### 5.2.2.バージョン情報取得

ファームウェアのバージョン情報を取得します。

#### [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	Data
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x04	0x00

# [応答]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	バージョン情報 [n]
0x02	0x4C ('L')	n + 1	0×04	ASCII

◆ バージョン情報は ASCII コードです。内容は製品により異なるためサイズは可変となります。

## <バージョン情報の構成>

"nn....n:PROG-pp...p DATA-dd...d"

nn...n プロダクト名

pp...p プログラムバージョン

dd...d データバージョン

## 5.2.3.ファームウェア詳細情報

ファームウェアの詳細情報を取得します。

## [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	Data
0x02	0x4C ('L')	0x02	0×06	0x00

## [応答]

Header	コマンド	送信バイト数	引数		詳細	情報	
Headel	1171	区旧/竹门数	刀奴	0	1	2	3
0x02	0x4C ('L')	0x14	0×06	電机	電極数		象度
UXUZ	0X40 (L)	0.114	0,00	X軸	Y軸	Low	High

詳細情報								
4	5	6	7	8	9	10	11	12
タッチ数	論理最大値 横幅X 論理最大値 高さY 物理最大値 横幅X		論理最大値 高さY		物理最大	値 高さY		
<b>アフノ 奴</b>	Low	High	Low	High	Low	High	Low	High

詳細情報							
13	14	15	15 16 17 18				
0x00	機能Flag	Data Flashバージョン					
0,000	15X REI I ag	LSB			MSB		

電極数X軸、Y軸の電極数解像度論理座標係数

タッチ数 同時押しの最大タッチ数

論理最大値タッチパネルの最大論理座標(最大サイズ)物理最大値タッチパネルの実パネルサイズ(単位:0.01[inch])機能Flag[b0] MCU type0: M48x 1: M45x

[b1] TX/RX軸 0:TX / X軸 RX / Y軸

1: TX / Y軸 RX / X軸

[b2 - 7] 未使用(0)

Data Flashバージョン Data Flashの管理番号

# 5.2.4.座標送信 禁止/許可

ホストに対する座標送信を禁止・許可します。

# [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	禁止·許可
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x08	0x00 許可(デフォルト) 0x01 禁止

◆ タッチパネルコントローラを再起動した場合は、設定値を保持せずデフォルト状態に戻ります。

# [応答]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	処理結果
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x08	0x01 正常
0.02	UX40 (L)	0,02	0,00	0x00 異常

#### 5.2.5.自己診断結果取得

自己診断テストの結果を取得します。

# [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	取得方式
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x09	0x00 最新
0x02	UX4C (L)	0x02	0x09	0x01 全て

#### <取得方式>

0x00 最後に検出した異常コードを取得します

0x01 電源投入から本コマンドを発行するまでに検出した全ての異常コードを取得します。

#### [応答] 取得方式 0x00(最新情報)の場合

Header	コマンド	送信バイト数	引数	処理結果	診断結	果
0x02	0x4C ('L')	0x03	0×09	0x01 正常	0x00	正常
0x02	UX4C (L)	0x02	0x09	0x00 異常	0x00以外	異常

- ◆ 処理結果が 0x01(正常)の場合は送信バイト数が 3 となり、診断結果が有効になります。診断結果には、 最後に検出した異常コード、または 0x00(正常)が設定されます。
- ◆ 処理結果が 0x00(異常)の場合は送信バイト数が 2 となり、診断結果は付加されません。

#### [応答] 取得方式 0x01(全情報)の場合

Header	コマンド	送信バイト数	引数	処理結果	診断約	
			3132		Data[0]~[	Data[n]
0x02	0x02		0×09	0x01 正常	0x00	正常
0,02	0X40 (L)	バイト数+2	0.03	0x00 異常	0x00以外	異常

- ◆ 処理結果が 0x01(正常)の場合は、診断結果に電源投入以降の全ての異常コード(最大 59 バイト)が付加されます。診断結果が正常の場合は、診断結果に 0x00(1 バイト)が付加されます。
- ◆ 処理結果が 0x00(異常)の場合は送信バイト数が 2 となり、診断結果は付加されません。

# 異常コード(参考)

異常コード	異常内容	備考
0x1x	Data Flash異常(パラメータ領域)	
0x2x	Data Flash異常(キャリブレーション領域)	
0x3x	AFE異常	

## 5.2.6.スリープモード

タッチパネルコントローラを低消費電力モードに移行します。

#### [コマンド]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	Data
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x71	0x00

- ◆ スリープモードに移行すると、タッチパネルコントローラは座標検出、コマンド処理等の全ての処理を停止し、CPUを低消費電力モードへ移行してホストからの起床待ち状態となります(ウェイクアップ以外の処理は受け付けません)。
- スリープモードから通常動作モードへの復帰は、ホスト側で INT 信号を 100 μs 以上 Low に保持して下さい (INT 信号はオープンドレイン設定の入出力信号のため、通常状態では必ず High に戻してください。 INT 信号の詳細は、3.2 制御信号を参照して下さい)。

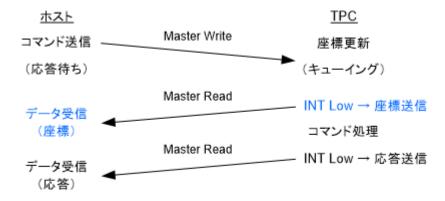
## [応答]

Header	コマンド	送信バイト数	引数	処理結果
0x02	0x4C ('L')	0x02	0x71	0x01 正常
				0x00 異常

- ◆ 処理結果が正常の場合は、ホスト側が応答を Master Read により取得完了したタイミングで、タッチパネルコントローラはスリープモードに移行します。
- ◆ 処理結果が異常の場合は、タッチパネルコントローラはスリープモードに移行しません(通常動作状態を 継続します)。

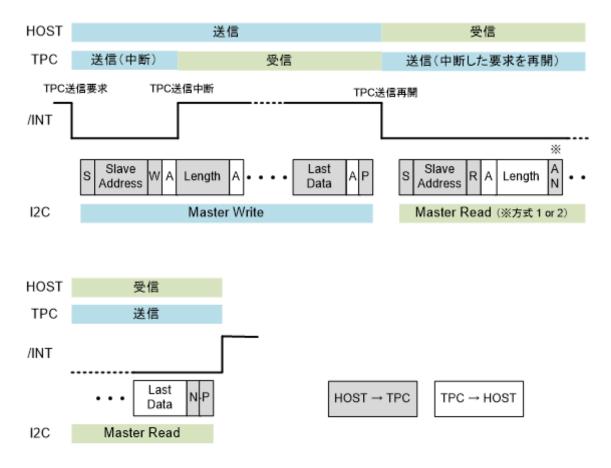
## 6.注意事項

- ◆ ホストへの受信要求(INT 信号)がアクティブになっている場合は、速やかにデータ受信を行って下さい。タッチ パネルコントローラ内部にホストへの受信要求(座標データや応答)が保留されている場合、それ以降の座標 検出やコマンド処理に対する遅延や停滞等の影響が発生します。
- ◆ タッチパネルコントローラの座標更新処理中にホストからのコマンド送信が行われた場合、コマンド応答の直前に座標データが通知される場合があります。このケースにおいては、タッチパネルコントローラからホストへの受信要求が連続して発行されるため、ホストは全ての受信要求に対して通知されたデータを取得して下さい。



コマンド送信と座標更新が同時に行われた場合

◆ タッチパネルコントローラの送信要求(INT Low)とホストの送信開始(Master Write)が同時に発生した場合、タッチパネルコントローラはSlave Address + Wを認識した時点で送信要求を中断し(INT L → H)、ホストからの送信データを受信します。ホストの送信(Master Write)が完了した時点で、再び送信要求を発行しますので(INT H → L)、ホストはMaster Readを行いタッチパネルコントローラの送信データを受信して下さい。



ホストとTPCが同時に送信動作を開始した場合

# 7.使用上の注意

- § 本仕様は予告なく変更する場合があります。
- § 本製品を使用されることにより発生した損害に対しては、一切の責任を負いかねます。
- § 本製品は、標準的な用途(OAなどの事務用機器、産業、通信などの関連機器、家庭用機器など)に使用されることを前提としています。故障や、誤動作が直接人体に危害が及ぶ可能性がある場合、又、きわめて高い信頼性が要求される特殊用途(航空・宇宙、原子力制御用、生命維持のための医療用など)へのご使用はお避けください。
- § 本製品が故障しても、人身事故、火災事故、社会的な損害を生じさせないよう、安全設計をお願いします。

DUSx200 シリーズコントローラ I2C インターフェース仕様書 第 1.0 版 2019 年 9 月 3 日発行 ©2019 DMC Co., Ltd.

本書の再配布を認めますが、本書の改変を禁止します。

# 禁ディ・エム・シー

http://www.dmccoltd.com/

〒108-0074 東京都港区高輪 2-18-10 高輪泉岳寺駅前ビル 11F